



Lógica de Programação

(Linguagem – Estrutura de Dados)

Prof. Edson Pedro Ferlin

1

by Prof. Edson Pedro Ferlin

Estrutura de Dados

- **Organização dos Dados (básicos)**
 - **Vetores**
 - Variáveis Homogêneas Unidimensionais
 - **Matrizes**
 - Variáveis Homogêneas Multidimensionais
 - **Registros**
 - Variáveis Heterogêneas

2

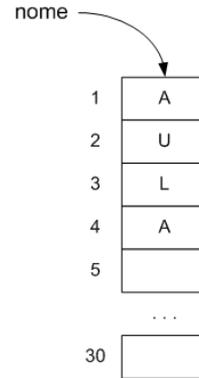
Vetores

Variáveis Homogêneas Unidimensionais

tipo <nome>=**vetor** [li:ls] <básico>;

tipo vet=**vetor** [1:30] **caracter**;
vet: nome;

nome[1] ← 'A';
nome[2] ← 'U';
nome[3] ← 'L';
nome[4] ← nome[1];



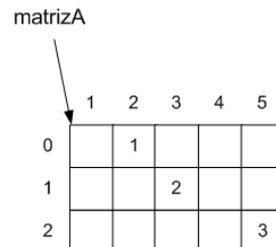
Matrizes

Variáveis Homogêneas Multidimensionais

tipo <nome>=**matriz**[li1:ls1, ...,lin:lsn] <básico>;

tipo mat=**matriz** [0:2, 1:5] **inteiro**;
mat: matrizA;

matrizA[0,2] ← 1;
matrizA[1,3] ← 2;
matrizA[2,5] ← matrizA[0,2]*3;



Registros

Variáveis Heterogêneas

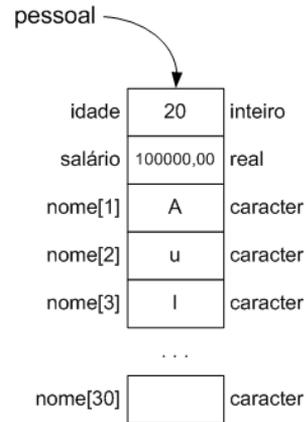
tipo <nome>=**registro**
 <básico>: <variável1>;
 <básico>: <variável2>;
 fim registro;

tipo vet=**vetor** [1:30] **caracter**;

tipo reg=**registro**
inteiro: idade;
real: salario;
vet: nome;

Fim registro;
 reg: pessoal;

pessoal.idade ← 20;
 pessoal.nome ← "Aula";
 pessoal.salario ← 100000.00;



Vetor de Registros

tipo vet=**vetor** [1:30] **caracter**;

tipo reg=**registro**
inteiro: idade;
real: salario;
vet: nome;
fim registro;

tipo vet_p=**vetor** [1:10] reg;

vet_p: v_pessoal;

v_pessoal[1].idade ← 20;
 v_pessoal[2].nome ← "TI";
 v_pessoal[10].salario ← 100000.00;

